

**CONTENUS DE LA FORMATION**

NIVEAU BACHELOR

**Enseignement professionnel**

**Atelier de projet**

**Cours théoriques**

- Création d'objets utilitaires et ustensilef
- Systèmes d'exposition
- Mobilier
- Installations et luminaires
- Matériaux synthétiques
- Emballages
- Projet de diplôme

**L'atelier comprend :**  
Mise en place d'une méthodologie projectuelle  
Analyse  
Acquisition d'un savoir-faire et d'une pensée critique  
Expérimentation de toutes les techniques de présentation, de la maquette au 3D en passant par le croquis

- Matière d'études:**
- Dessin de rendu
  - Dessin technique
  - Histoire et théorie de l'art
  - Technologies industrielles
  - Maquette
  - CAO DAO
  - Seminaires

- Apprendre à présenter des projets au travers de dessins et mise en couleur. Croquis, craie, encre, feutre, ...
- Convention et nomenclature  
Géométrie descriptive  
Projection orthogonale  
Axonométrie  
Perspectives
- De l'Egypte au XXI siècle
- Pliage  
Estampage et emboutissage  
Usinage  
Système de fonderie  
Thermoformage  
Extrusion et injection
- Apprendre à maîtriser les techniques et les matériaux pour la fabrication de maquettes.
- Diverses techniques de dessin à travers les programmes utilisés: dessin technique, modélisation et rendu.
- Ergonomie  
Ecologie  
Bionique  
Bureautique  
Couleur

**PROJET DE DIPLOME**

**DIPLOME DE DESIGNER INDUSTRIEL**

NIVEAU MASTER